DEUVER[®] **MLE-2401 PC-monitor**





Läs detta häfte noggrant innan du använder apparaten och spara den för framtida referens

1. Produktöversikt

1.1 Monitorknappar



- 1. M Menyknapp: Tryck för att visa OSD-menyn eller öppna undermenyer.
- 2. ▼ Nedåtknapp: Tryck för att gå nedåt i menyerna.
- 3. **Luppåtknapp:** Tryck för att gå uppåt i menyerna.
- 4. **E Avsluta-knapp:** Tryck för att avsluta.
- 5. **U Strömknapp:** Tryck för att slå på/stänga av skärmen.
- 6. LED-indikator: Växlar färg för att indikera status.

1.2 Monitorportar



- 7. Strömkontakt: Sätt in strömkabeln för att mata ström till monitorn.
- 8. **Ljudutgång:** Sätt in ena änden av ljudkabeln i datorns ljudingång för att ta emot ljudsignalerna från din monitor.
- 9. **VGA-kontakt:** Sätt in ena änden av VGA-kabeln i datorns VGA-utgång och anslut den andra änden till monitorns VGA-port.
- 10. **HDMI-kontakt:** Sätt in ena änden av HDMI-kabeln i datorns HDMI-utgång och anslut andra änden till monitorns HDMI-port.

2. Stativinstallation

B

Behåll skumplasten under monitorn innan du fäster stativet.

1. Öppna paketet, ta ut produkten med skumplasten och placera den försiktigt på en bänk eller ett bord.



2. Vrid fästet till en viss vinkel och rikta in det med det runda spåret på basen. Håll fast det och vrid medurs för att klämma fast fästet i basen och slutföra installationen.



2.1 Rikta in 2.2 Håll stativet med konsolen och spåret i basen basen nära och vrid fästet medurs.



2.3 Gör så att fästet knäpper på plats i basen.



2.4 Skruva ordentligt fast skruvarna som finns i tillbehörspåsen i basen (PM4*12).

2.5 Monteringen är klar.

3. Placera den övre delen av den monterade basen platt på baksidan av höljet. Håll sedan fast och tryck upp och sätt in basstativet i höljet.



Stå nära bakskalet och dra upp.

4. Den monterade bildskärmen blir såsom visas på bilden nedan.



B

Obs 1: Placera inte handen i mellanrummet mellan stativet och höljet för att undvika klämskador!

Obs 2: Undvik att hålla i basen och vända monitorn upp och ned efter installation för att förhindra att den faller!



Note: Do not invert the machine to prevent falling.





Rör inte vid skärmen när du flyttar monitorn för att undvika skador.

3. Anslutningsalternativ

3.1 Ansluta strömkabeln

Anslut den medföljande strömkabeln till monitorns eluttag och anslut sedan den andra änden till ett vägguttag.



3.2 Anslut dina hörlurar

Anslut dina hörlurar för att ta emot ljudsignaler från monitorn. Om hörlurarna är anslutna till monitorn och ljudenheter ansluts till datorn samtidigt kommer ljudenheterna inte att producera ljud. Hörlurar och andra ljudenheter medföljer inte.



3.3 VGA-anslutning

För att monitorn ska ta emot VGA-signaler från datorn ska du använda VGA-kabeln för att ansluta monitorn till datorn.



3.4 HDMI-anslutning

För att monitorn ska ta emot HDMI-signaler från datorn ska du använda HDMI-kabeln för att ansluta monitorn till datorn.



4. Grundläggande användning

- 1. Sätt in ena änden av HDMI-kabeln i din dators HDMI-port. En VGA-kabel kan också användas (medföljer ej).
- 2. Anslut andra änden på kabeln till motsvarande anslutning på din monitor.



- 3. Anslut strömkabeln till din monitor och anslut sedan andra änden till din strömkälla. Vi rekommenderar att du använder ett överspänningsskydd med rätt spänning om ett vägguttag inte är direkt tillgängligt.
- 4. Leta upp strömknappen på monitorn och tryck på den för att slå på monitorn.

FreeSync

Funktionen är avstängd som standard. För att använda den här funktionen måste du ha maskinvara med FreeSync-kapacitet, en HDMI-kabel och de senaste grafikdrivrutinerna. Anslut din dator och bildskärm med en HDMI-kabel för att använda den här funktionen. En prompt kan dyka upp efter att du har anslutit för att aktivera funktionen på din dator. Efter det fungerar FreeSync automatiskt. Om prompten inte dyker upp kanske du måste aktivera funktionen i menyerna på grafikkortet. Se grafikkortstillverkarens dokumentation för instruktioner om hur du slår på och/eller aktiverar FreeSync.

5. Indikatorlampa



En lampa med fast blått sken indikerar att strömmen är på och att monitorn fungerar som den ska. Om den blinkar blått indikerar det att ingen videokälla har detekterats. En röd

lampa indikerar att ingen horisontell eller vertikal signal har detekterats eller att spänningen är låg. Se till att din dator är på och att alla videokablar är helt införda och/eller anslutna.

10: ECO-lägen och Gameplus-växling

1. Tryck på en av knapparna (M, ▲, ▼, E, ^(b)) för att aktivera navigationsfönstret.



- 2. Tryck på ▼ för att växla mellan Gameplus-lägen. Välj överensstämmande spelikon enligt behoven i ditt spel.. Dessa spelikoner är primärt utformade för att optimera ditt sikte vid skjutspel, även om de kan användas för andra scenarier.
- 3. Tryck på ▲ för att växla EKO-lägen. Dessa lägen inkluderar Standard, Text, Film, Spel, FPS och RTS-lägen och kan användas för att optimera inställningarna enligt din aktivitet. Standardläget är lämpligt för de flesta aktiviteter.



Observera - Alla produkter är föremål för ändringar utan föregående meddelande. Vi reserverar oss för fel och utelämnanden i handboken.

ALLA RÄTTIGHETER RESERVERADE, UPPHOVSRÄTT DENVER ELECTRONICS A/S



www.denver-electronics.com



Elektriska och elektroniska apparater innehåller material, komponenter och ämnen som kan vara farliga för din hälsa och miljön, om avfallsmaterialet (förbrukad elektrisk och elektronisk utrustning) inte hanteras korrekt.

Elektrisk och elektronisk utrustning markeras med en överkorsad soptunna, så som visas ovan. Denna symbol indikerar att elektrisk och elektronisk utrustning inte ska bortskaffas med hushållsavfallet, utan ska bortskaffas separat.

Alla kommuner har etablerat uppsamlingsställen där elektrisk och elektronisk utrustning och batterier antingen kan lämnas in kostnadsfritt på återvinningsstationer eller hämtas från hushållen. Vidare information finns att tillgå hos din kommuns tekniska förvaltning.

DENVER ELECTRONICS A/S Omega 5A, Soeften DK-8382 Hinnerup www.facebook.com/denverelectronics