DEUVER[®] **MLE-2401 PC-monitor**





Lees voor gebruik dit boekje zorgvuldig door en bewaar deze om later te kunnen raadplegen.

1. Productoverzicht

1.1 Monitortoetsen



- 1. **Menutoets M:** Indrukken om het OSD-menu weer te geven of om submenu's te openen.
- 2. Omlaagtoets ▼: Indrukken om omlaag te bewegen in de menu's.
- 3. **Omhoogtoets** \blacktriangle : Indrukken om omhoog te bewegen in menu's.
- 4. Verlaattoets E: Indrukken om te verlaten.
- 5. **U** Aan-/uittoets: Indrukken om de monitor in/uit te schakelen.
- 6. **LED-indicator:** Verandert van kleur om de status aan te geven.

1.2 Monitorpoorten



- 7. **Voedingsaansluiting:** Sluit de voedingskabel aan om de monitor van stroom te voorzien.
- 8. **Audio-uitgang:** Steek een uiteinde van de audiokabel in de audio-ingang van de computer om de audiosignalen van uw monitor te ontvangen.
- 9. **VGA-aansluiting:** Steek het ene uiteinde van de VGA-kabel in de VGA-uitgang van de computer en het andere uiteinde in de VGA-poort van de monitor.
- 10. **HDMI-aansluiting:** Steek het ene uiteinde van de HDMI-kabel in de HDMI-uitgang van de computer en het andere uiteinde in de HDMI-poort van de monitor.

2. De steun installeren

Houd het schuim onder de monitor voordat u de steun bevestigt.

1. Open de verpakking, haal het product eruit met het schuim nog steeds op zijn plek en plaats deze voorzichtig op een bureau of tafel.



2. Draai de beugel naar een bepaalde hoek en lijn deze uit met de cirkelvormige gleuf van de basis, plak deze stevig vast en draai vervolgens rechtsom om de beugel in de basis te klemmen om de installatie van de basis te voltooien.



2.1 Lijn de steun uit met de basissleuf.

2.2 Houd de beugel en de basis dicht, draai de beugel rechtsom.

2.3 Laat de beugel in de basis klikken.

2.4 Vergrendel de schroeven die in de accessoiretas zitten stevig aan de basis (PM4*12).

2.5 De montage is voltooid.

3. Plaats de bovenkant van het gemonteerde basisframe plat op de sleuf aan de onderkant van de achterbehuizing, kleef het eraan en druk omhoog, plaats vervolgens de basissteun in de achterbehuizing.



Sta dicht bij achterkant en trek omhoog.

4. De gemonteerde monitor wordt weergegeven in de onderstaande afbeelding.



B

Opmerking 1: Steek uw hand niet in de opening tussen de steun en de behuizing om knellen te voorkomen!

Opmerking 2: Nadat de basis is geïnstalleerd, vermijd de basis vasthouden en keer het apparaat om zodat deze niet valt!



Note: Do not invert the machine to prevent falling.



B

Raak het scherm niet aan tijdens het verplaatsen van de monitor om schade te voorkomen.

3. Verbindingsopties

3.1 De voedingskabel aansluiten

Sluit de meegeleverde voedingskabel aan op de voeding-in-poort van de monitor, steek vervolgens het andere uiteinde in een stopcontact.



3.2 Aansluiten van uw oortelefoon

Sluit uw oortelefoon aan om audiosignalen van uw monitor te ontvangen. Als uw oortelefoon op de monitor is aangesloten en tegelijkertijd audio-apparaten op uw computer zijn aangesloten, dan zal de audio-apparaten geen geluid produceren. Oortelefoons en andere audioapparaten zijn niet inbegrepen.



3.3 VGA aansluiten

Om ervoor te zorgen dat de monitor VGA-signalen ontvangt van een computer, dient u een VGA-kabel te gebruiken om de monitor op de computer aan te sluiten.



3.4 HDMI-aansluiting

Om ervoor te zorgen dat de monitor HDMI-signalen ontvangt van een computer, dient u de HDMI-kabel te gebruiken om de monitor op de computer aan te sluiten.



4. Algemene bediening

- 1. Steek het ene uiteinde van de HDMI-kabel in de grafische HDMI-poort van uw pc. Een VGA-kabel kan ook worden gebruikt (niet inbegrepen).
- 2. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de corresponderende aansluiting op uw monitor.



- 3. Sluit de voedingskabel aan op uw monitor en steek het andere uiteinde vervolgens in uw voedingsbron. Het is raadzaam een overspanningsbeveiliging met voldoende spanning te gebruiken als een stopcontact niet direct bereikbaar is.
- 4. Zoek naar de aan-/uittoets op de monitor en druk deze in om de monitor in te schakelen.

FreeSync

De functie is standaard uitgeschakeld. Om deze functie te kunnen gebruiken, dient u te beschikken over hardware met FreeSync, een HDMI-kabel en de nieuwste grafische stuurprogramma's. Om deze functie te kunnen gebruiken, dient u uw computer en monitor met een HDMI-kabel te verbinden. Na het aansluiten krijgt u mogelijk de melding om de functie op uw computer in te schakelen, vervolgens wordt de FreeSync automatisch uitgevoerd. Als u de melding niet ontvangt, dient u mogelijk de functie in te schakelen in het menu van uw grafische kaart. Raadpleeg de documentatie van de fabrikant van uw grafische kaart voor instructies over het aanzetten en/of inschakelen van FreeSync.

5. Indicatielampje



Een constant blauw lampje geeft aan dat de voeding is ingeschakeld en de monitor normaal werkt. Een knipperend blauw lampje betekent dat er geen videobron wordt waargenomen. Een rood lampje betekent dat er geen horizontaal of verticaal signaal wordt waargenomen of dat de spanning te laag is. Controleer of uw computer is ingeschakeld en alle videokabels volledig zijn ingestoken en/of aangesloten.

10: ECO-modi en Gameplus wisselen

1. Druk op een van de toetsen (**M**, $\mathbf{\nabla}$, \mathbf{A} , **E**, $\overset{(b)}{=}$) om het navigatievenster te activeren.



- 2. Druk op ▼ om te wisselen naar de modus Gameplus. Kies het corresponderende game-icoontje op basis van het type game. Deze game-icoontjes zijn hoofdzakelijk ontworpen om uw mikpunt te optimaliseren tijdens schietspellen, al kunnen ze ook worden gebruikt voor andere scenario's.
- 3. Druk op ▲ om te wisselen naar de modus ECO. Deze modi bevatten Standaard, Tekst, Film, Game, FPS en RTS, en kunnen worden gebruikt om de instellingen te optimaliseren op basis van uw activiteit. De standaard modus is geschikt voor de meeste activiteiten.



Technische wijzigingen kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Fouten en weglatingen in de handleiding zijn voorbehouden.

ALLE RECHTEN VOORBEHOUDEN, AUTEURSRECHT DENVER ELECTRONICS A/S



www.denver-electronics.com



Elektrische en elektronische apparatuur bevatten materialen, componenten en stoffen die schadelijk kunnen zijn voor uw gezondheid en het milieu, indien de afvalproducten (afgedankte elektrische en elektronische apparatuur en batterijen) niet correct worden verwerkt.

Elektrische en elektronische apparatuur zijn gemarkeerd met het doorgekruiste vuilnisbaksymbooltje, zoals hierboven afgebeeld. Dit symbool is bestemd om de gebruiker er op te wijzen dat elektrische en elektronische apparatuur niet bij het overige huisvuil mogen worden weggegooid, maar gescheiden moeten worden ingezameld.

Alle steden hebben specifieke inzamelpunten, waar elektrische en elektronische apparatuur bij recyclestations of andere inzamellocaties kosteloos ingeleverd kunnen worden. In bepaalde gevallen kan het ook aan huis worden opgehaald. Vraag om meer informatie bij uw plaatselijke autoriteiten.

DENVER ELECTRONICS A/S Omega 5A, Soeften DK-8382 Hinnerup www.facebook.com/denverelectronics