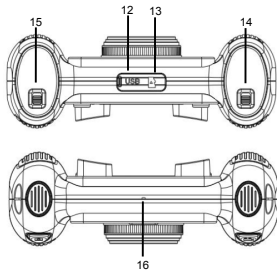
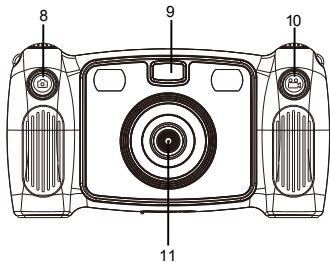


1. Botão de ativação
2. Botão subir página
3. LCD
4. Luz do indicador Ocupado
5. Botão descer página
6. Botão Modo
7. Altifalante



8. Botão para tirar fotografias 9. Entrada de Luz
10. Botão de gravação 11. Lente Traseira
12. Micro USB 13. Cartão Micro SD

14. Fecho da Porta das Pilhas
15. Fecho da Porta das Pilhas
16. Microfone

Carregar pilhas ▼


1. Abrir a porta das pilhas com o fecho da porta das pilhas, em seguida inserir 4 pilhas alcalinas AA.
2. Fechar a porta das pilhas com o fecho da porta das pilhas.

Carregar um cartão SD ▼

A câmara não tem memória interna. Antes de usar a câmara, inserir um cartão SD para guardar as suas fotografias e vídeos.

1. Retirar a tampa de borracha localizada na base da câmara para encontrar a ranhura do cartão SD, em seguida inserir um cartão SD adequadamente.
 - Para retirar o cartão SD, premir ligeiramente o cartão SD para desbloquear o cartão, em seguida tirá-lo.




Ligar/desligar a câmara ▼

1. Premir e mentar premido  até ser exibida a mensagem de boas-vindas no ecrã da câmara.

2. Para desligar a câmara, premir e manter premido  durante 3 segundos.


- Para poupar energia, o ecrã desliga-se automaticamente quando há três minutos de inatividade na câmara.

Tirar fotografia ▼

1. No menu principal, seleccionar .
 2. Premir em  para entrar no modo para tirar fotografia.
 3. Para tirar uma fotografia, premir o botão Fotografia no topo da câmara.
 4. Para sair do modo, premir em .
- Volta ao menu principal.

Para definir um temporizador

Uma fotografia pode ser tirada cinco segundos depois de premir o disparador.

1. No modo tirar fotografias, premir e manter premido  durante cerca de 3 segundos.
- A fotografia é tirada após cinco segundos de contagem decrescente.

Para seleccionar uma moldura de fotografia

A câmara disponibiliza 10 tipos de molduras para fotografia predefinidos.

1. Premir o botão Para cima e Para baixo para seleccionar uma moldura.






Menu Principal



Modo de Fotografia

Gravar vídeo ▼

1. No menu principal, seleccionar .
2. Premir em  para entrar no modo gravar vídeo.
3. Para gravar um vídeo, premir o botão Vídeo no topo da câmara.
4. Para parar a gravação, premir de novo o botão Vídeo.
5. Para sair do modo, premir em .
 - Volta ao menu principal.









Menu Principal








Modo de Vídeo

Gravação de som ▼




1. No menu principal, seleccionar .
2. Premir em  para entrar no modo gravar som.
3. Para gravar som, premir em .
4. Para parar a gravação, premir de novo em .
 - É exibida a lista dos ficheiros de som gravados.
5. Para reproduzir um ficheiro de som gravado, premir em . Para seleccionar um ficheiro, premir o botão PARA CIMA e PARA BAIXO.
6. Para mudar do modo reproduzir para o modo gravar som, premir o botão Vídeo no topo da câmara.
7. Para sair do modo reproduzir ou do modo gravar som e voltar ao menu principal, premir em .

Reproduzir vídeo/fotografia ▼

1. No menu principal, selecionar .
2. Premir em  para entrar no modo reproduzir.
3. Premir o botão Para cima e Para baixo para selecionar um vídeo ou uma fotografia para reproduzir.
4. Para reproduzir, premir em .
5. Para parar a reprodução, premir de novo em .
6. Para sair do modo e voltar o menu principal, premir em .

Jogar ▼

A câmara disponibiliza cinco jogos integrados.


1. No menu principal, selecionar .
2. Premir em  para entrar no modo jogo.
3. Premir o botão Para cima e Para baixo para selecionar um jogo.
4. Para confirmar a seleção ou iniciar um jogo, premir em .






Menu Principal



Jogo

5. Para sair do jogo e voltar o menu principal, premir em  .

Alterar definições do sistema

1. No menu principal, seleccionar  .
2. Premir em  para entrar no modo definições do sistema
3. Premir o botão Para cima e Para baixo para seleccionar uma opção de c
4. Para confirmar a selecção, premir em  .

■ Pode definir volume de áudio, hora e data, e formatar o cartão SD.






Menu Principal



Definições do sistema




Para formatar um cartão SD

1. No modo definição do sistema, premir o botão Para cima e Para baixo para seleccionar  .
2. Premir em  para confirmar a selecção.
3. Premir e manter premido  durante cerca de 3 segundos.




■ A mensagem solicita se pretende ou não formatar o cartão SD.

Nota: Formatar um cartão SD apaga todos os dados armazenados.

Transferir ficheiros para PC e Função Webcam ▼

1. Usar o cabo USB para ligar a câmara ao seu PC.
 -  é exibido no ecrã da câmara.
2. Premir o botão Para cima e Para baixo para selecionar  , em seguida premir em  para confirmar.
 - Os ficheiros da câmara são transferidos para o computador.
3. No computador, são exibidas as seguintes 4 pastas.
 - Pasta MÚSICA: armazena os ficheiros de som gravados a partir da câmara.
 - Pasta FOTOGRAFIA: armazena as fotografias tiradas com a câmara.
 - Pasta ETIQUETA: armazena as fotografias tiradas com uma moldura de fotografia predefinida.
 - Pasta VÍDEO: armazena os vídeos gravados com a câmara.

Usar como Webcam ▼

1. Usar o cabo USB para ligar a câmara ao seu PC.
 -  é exibido no ecrã da câmara.
2. Premir o botão Para cima e Para baixo para selecionar  , em seguida premir  para confirmar.
 - A Webcam é ativada no seu PC.
 - Pode usar a função webcam a funcionar em Windows 7 e Windows 10.

TODOS OS DIREITOS RESERVADOS, COPYRIGHT
DENVER ELECTRONICS A/S

DENVER[®]
denver-electronics.com

CE



- POR 09 -

Equipamentos eléctricos e electrónicos, bem como as pilhas que os acompanham, contêm materiais, componentes e substâncias que podem ser perigosos à sua saúde e ao meio ambiente, caso o lixo (equipamentos eléctricos e electrónicos jogados fora, incluindo pilhas) não seja eliminado correctamente.

Os equipamentos eléctricos e electrónicos, bem como as pilhas, vêm marcados com um símbolo composto de uma lixeira e um X, como mostrado abaixo. Este símbolo significa que equipamentos eléctricos e electrónicos, bem como pilhas, não devem ser jogados fora junto com o lixo doméstico, mas separadamente.

Como o utilizador final, é importante que envie suas pilhas usadas a uma unidade de reciclagem adequada. Assim, certamente as pilhas serão recicladas de acordo com a legislação e o meio ambiente não será prejudicado.

Toda cidade possui pontos de colecta específicos, onde equipamentos eléctricos e electrónicos, bem como pilhas, podem ser enviados gratuitamente a estações de reciclagem e outros sítios de colecta ou buscados em sua própria casa. O departamento técnico de sua cidade disponibiliza informações adicionais quanto a isto.

DENVER ELECTRONICS A/S

Omega 5A, Soeften

DK-8382 Hinnerup

Dinamarca

www.facebook.com/denverelectronics